

Souls of San Francisco

Scénario Magical Girls contemporain/USA



*“If you’re going to San Francisco
Be sure to wear some flowers in your hair
If you’re going to San Francisco
You’re gonna meet some gentle people there”
(Sound of San Francisco)*

C’est une chose que le commun des mortels ignore, mais la Californie a toujours été un lieu que les forces de l’au-delà surveillent et où elles sont particulièrement instables. Faut-il y voir l’explication au fait que les sectes diverses et (a)variées soient plus actives dans cet Etat que n’importe où aux Etats-Unis et dans le monde ? Peut-être.

Les PJ, qui étudient dans un lycée catholique de San Francisco, n’ont sans doute jamais prêté attention à cela. Jusqu’à ce que le suicide de l’une de leurs camarades de classe les amène à découvrir ce qui se passe

*entre l’au-delà et ce petit coin de Terre. Et ce qui se passe n’est pas de tout repos ...
Aventures, magie et gros ennuis en perspective ...*

Mercy High School

Un lycée catholique pour jeunes filles en Californie

Note : cette description s'inspire d'un lycée réel, mais a été un peu remaniée pour les besoins du jeu et du scénario.



L'établissement

Mercy High School est un lycée de jeunes filles situé dans la 19^{ème} Avenue de San Francisco. Il est tenu par une congrégation catholique, les "Sisters of Mercy". La religion catholique prend une part importante dans l'enseignement dispensé : les élèves sont, en particulier, tenues d'assister aux offices religieux et d'observer une "retraite religieuse" d'une journée chaque année (voir les détails plus bas).

L'école affiche des objectifs d'excellence, elle a pour ambition de faire de ses élèves "les femmes actives de demain". Chaque élève est encouragée à briller, à prendre part à de multiples activités, le tout en se conformant au règlement de l'école qui est strict (même si c'est loin d'être le bagne). Chaque élève possède une carte personnelle qui peut être contrôlée à tout moment et les entrées extérieures sont soigneusement filtrées.

L'enseignement

Mercy High School est une *4-year High School*, et accueille donc les élèves du *9th Grade* au *12th Grade*. L'enseignement se déroule sur deux semestres, le *fall semester* et le *spring semester*, entrecoupés par une semaine dite *Intersession* ; c'est l'occasion d'un voyage au cours duquel les élèves reçoivent des cours allégés et spéciaux, à caractère artistique essentiellement.

Les notes sont rattachées à un système de "crédits" : chaque élève doit totaliser suffisamment de "crédits" pour valider sa scolarité, ce qui détermine également son admissibilité à l'université. Les notes vont de A (la meilleure) à F (zéro pointé), avec des nuances telles que B+ ou

B-. Avoir au-dessous de C- est considéré comme insuffisant ; les élèves qui sont dans ce cas doivent suivre des cours supplémentaires en *summer school* pour rattraper des crédits.

Les matières enseignées à Mercy High School sont :

- Anglais, 1 ou 2 langues étrangères (Espagnol, Français), Sciences sociales (= Histoire-Géographie). *À noter que des cours d'espagnol spéciaux sont proposés aux "Native Speakers" (les élèves d'origine hispanique, par exemple)*
- Mathématiques, Sciences (= Physique-Chimie et Biologie), Informatique
- Religion
- Options : Littérature, Art du discours, Journalisme, Cinéma, Théâtre, Chorale, Peinture, Céramique, Economie

Chacune de ces matières inclut plusieurs cours. Dans certaines matières, il y a des cours dits "Honors" ou "Advanced", qui ne sont accessibles qu'à condition d'avoir A dans certains autres cours (ou B+ sous certaines conditions), ou après un examen de passage.

Le sport fait partie du cursus, les élèves pratiquent les sports suivants : Gymnastique fitness, GRS, Danse, Self-défense, Basket, Badminton, Tennis, Volley ... Mercy High School possède également une équipe de *cheerleaders* (pom-pom girls).

La vie associative est importante et fortement encouragée par l'équipe éducative. Le *Campus Life Team* (=bureau des élèves) organise des événements dans le lycée et chapeaute les autres clubs. Il y a des clubs sportifs mais aussi :

- un club d'*anime*
- une antenne Amnesty International
- un club littéraire
- un club de maths
- un club de musique
- un club de scène
- un club de sciences
- un club photo
- un club web

La discipline

La discipline est maintenue par le "Dean of Students" (équivalent du CPE) et ses assistants et surveillants. L'accent est mis sur :

- La tenue vestimentaire. Sauf pour certains jours particuliers (*free dress days*), le port de l'uniforme est obligatoire à Mercy High School. Le *formal uniform*, porté lors des grandes occasions et des réunions publiques, se compose d'un chemisier blanc à manches longues ou courtes, d'une jupe plissée et d'un sweater bleu marine sans manches. La jupe doit être à une longueur "appropriée", c'est-à-dire assez longue pour respecter les règles de la décence. Il est possible, en temps "normal", de remplacer la jupe par un pantalon d'uniforme. Un manteau bleu à capuche fait également partie de la tenue en cas de pluie ou de froid. Les élèves doivent toujours porter des chaussures fermées. La tenue doit rester décente dans tous les cas, même lors des *free dress days*. Les couleurs et les coupes de cheveux extravagantes sont interdites, ainsi que les piercings et les tatouages visibles. (*Pour vous faire une idée des différentes pièces qui composent l'uniforme de Mercy High School, allez sur le site de Dennis Uniform Company <http://www.dennisuniform.com> et cherchez les uniformes pour "Mercy High School, San Francisco".*)

- La présence et la ponctualité. Les élèves doivent arriver à l'heure et rester sur le campus de Mercy High School toute la journée jusqu'à 4 heures de l'après-midi. Quand elles n'ont pas cours, elles doivent rester dans leurs clubs, à la cafétéria ou en étude (*homeroom*), mais il est interdit de se rendre dans certains bâtiments sans être accompagnée par un adulte. Un départ anticipé peut être accepté pour raisons médicales, mais les parents doivent prévenir avant midi, et un certificat signé par eux et par un médecin peut être exigé par l'école ; c'est également le cas si une élève doit s'absenter pour raisons médicales. Un trop grand nombre d'absences, même justifiées, peut conduire à une convocation des parents et/ou une sanction. Toute absence non justifiée donne lieu à une retenue, et plusieurs absences non justifiées peuvent entraîner le renvoi temporaire ou définitif du lycée.

- L'alcool et les drogues. Leur possession, leur consommation et *a fortiori* leur échange sur le campus sont strictement interdits. Toute lycéenne ayant de l'alcool ou de la drogue sur elle peut être renvoyée temporairement de l'établissement (en cas de récidive, ce peut être définitivement).

Les élèves disposent dans le hall du lycée de casiers fermés par combinaison chiffrée pour ranger leurs affaires. Le personnel se réserve le droit de fouiller ces casiers si on soupçonne la présence d'objets illicites dans l'établissement. Il est d'usage, dans les lycées américains, de coller des cartes illustrées sur le casier d'une élève dont c'est l'anniversaire ; cependant, le personnel de Mercy High School contrôle cette pratique et les cartes doivent être enlevées quelques jours après l'anniversaire (si ce n'est pas fait, le personnel enlève et jette les cartes).

Toutes les élèves de Mercy High School sont externes ou demi-pensionnaires. Il n'y a pas d'internat : le règlement spécifie "qu'il est important que les élèves passent du temps avec leurs parents ou tuteurs".

A Mercy High School, tout est fait pour renforcer le sentiment d'appartenir à une communauté d'élite, à travers les diverses activités collectives et religieuses.

Comme un grand nombre d'établissements américains, le lycée a son chant (*l'Alma Mater*), que chaque élève doit apprendre et qui est chanté en diverses occasions.

La retraite religieuse

Le programme de Mercy High School inclut une retraite religieuse obligatoire. Cette retraite se déroule au couvent des Sisters of Mercy à Burlingame (Californie), elle est animée par les sœurs et par des étudiantes des universités catholiques des environs. Pendant cette retraite, les élèves se consacrent à la prière, à l'étude des textes religieux et à des réflexions sur Dieu et sur leur spiritualité. Le port du *formal uniform* est obligatoire pendant toute la durée de la retraite.

La retraite a lieu pour chacun des *grades* pendant un jour du premier semestre, de 8h à 17h. Elle est étalée sur deux jours, un pour la première moitié du *grade* concerné, l'autre pour la seconde moitié. Les élèves n'ont aucune excuse pour ne pas participer à cette retraite, à moins d'être très malades. La retraite fait partie intégrante du cursus, les élèves qui la manquent peuvent ne pas être autorisées à passer en classe supérieure. Afin que les élèves ne s'y consacrent qu'à la religion, les professeurs ne doivent pas prévoir d'examens ni donner de devoirs pour le lendemain de la retraite.

En complément de cette retraite, Mercy High School propose une *twilight retreat* (retraite du soir) qui a lieu le vendredi suivant la retraite obligatoire, de 15h30 à 21h, ainsi qu'une *overnight retreat* (retraite de 2 jours) au second semestre. La *twilight retreat* et l'*overnight retreat* sont optionnelles, mais les élèves sont encouragées à y participer. Les élèves de dernière année qui participent aux retraites optionnelles peuvent y jouer le rôle d'animatrices ou de chefs de groupes.

Souls of San Francisco

Les PJ sont élèves à Mercy High School, dans la même classe. Nous sommes non loin du milieu du premier semestre ; certains examens se préparent.

L'histoire commence un soir à la sortie du lycée. Joan Franchetti, une des élèves de la classe des PJ, se jette sous le train qui devait la ramener chez elle. Si les PJ accompagnent Joan, ils la verront se jeter sous le train. Le geste de Joan surprendra tout le monde.

Joan était connue comme une des meilleures élèves de la classe, mais elle était également timide et dépressive (profils neutres désavantageux *Réservée* et *Tendance suicidaire*). Depuis quelque temps, elle avait perdu tout goût à la vie. Elle n'avait pas de vrais amis et croyait que ses parents ne l'aimaient pas parce qu'ils lui faisaient la morale et ne semblaient s'occuper que de ses notes au lycée.

La direction du lycée réagit immédiatement à la mort de Joan. Une messe spéciale est dite en sa mémoire et un suivi psychologique est proposé à toutes les élèves qui le demanderaient.

Mais deux jours après la mort de Joan, les PJ ont la surprise de recevoir une lettre d'elle ... postée le lendemain de son suicide !... C'est la surprise générale, les plus sensibles vont avoir du mal à s'en remettre ... On croit d'abord à un canular, mais celles qui connaissaient l'écriture de Joan reconnaissent qu'il s'agit bien de la même écriture sur la lettre ...

J'étais perdue.
Je ne pouvais plus rester dans ce monde.
Mais maintenant les choses sont pires encore.
Je ne peux pas partir.
Plus personne ne peut partir.
Vous devez nous aider.

Joan Franchetti

La lettre est écrite sur du papier à l'en-tête d'un cabinet de voyance : "Adrian Quinn Voyance."

Adrian Quinn est un médium qui a une certaine réputation pour avoir mis ses clients en contact avec des proches décédés. La direction de Mercy High School propose aux PJ d'attaquer Quinn en justice. Libre à elles d'accepter ou de refuser. Entretemps, c'est Quinn qui leur envoie une seconde lettre, dans laquelle il leur propose de le rencontrer dans son cabinet de voyance.

Si les PJ acceptent de le rencontrer, il leur explique que la lettre qu'elles ont reçu n'a rien d'un canular, elle vient bel et bien de Joan Franchetti à qui il a "prêté" sa main pour qu'elle les appelle. Joan l'a également informé que les âmes se sont retrouvées bloquées et ne peuvent plus partir dans l'au-delà depuis peu de temps, pour une raison inconnue.

Adrian, qui connaît bien les âmes mortes, craint que toutes ces âmes forcées de rester sur Terre déclenchent la pagaille (*Ghostbusters*, vous connaissez ?) Il demande donc aux PJ si elles peuvent l'aider à "calmer les esprits" (*Shaman King*, vous connaissez ?).

Il leur transmet alors ses pouvoirs de medium. La première âme qu'elles verront sera bien entendu Joan Franchetti.

L'âme de Joan Franchetti donne aux PJ leurs pouvoirs (voir l'annexe *Les pouvoirs*). Elles acquièrent, en plus de ces pouvoirs, le profil neutre avantageux *Sixième sens* et le profil neutre désavantageux *Obligée de faire des gestes*. Joan ne s'éloignera guère des PJ au cours du scénario et pourra leur dispenser quelques conseils utiles sur leurs pouvoirs et la marche à suivre pour apaiser les âmes. Elle pourra éventuellement leur rendre service, mais il ne faut pas perdre de vue qu'elle est immatérielle, et que seuls les PJ et quelques mediums sont en mesure de la voir et de l'entendre (ce qui limite sa marge de manoeuvre).

Les PJ devront combattre et apaiser des âmes plusieurs fois. Les âmes sont affaiblies par les sorts, mais si leurs points de vie tombent à 0, elles ne disparaissent pas (elles ne peuvent pas mourir puisqu'elles sont déjà mortes) ; de plus, elles peuvent regagner très vite des points de vie une fois que ceux-ci sont tombés à 0, et le travail des PJ sera à recommencer. Seul l'apaisement peut les empêcher définitivement de nuire.

L'apaisement d'une âme ne passe pas par un pouvoir, mais par la réalisation de la dernière volonté de l'âme. Cela doit toujours être à la portée des lycéennes : il peut s'agir par exemple de transmettre un message à un être cher ou de terminer un travail inachevé. Les âmes apaisées ne peuvent pas partir dans l'au-delà pour autant, mais elles cessent de déranger les vivants et attendent tranquillement la réouverture du passage vers l'au-delà.

La femme à la lettre

Les PJ rencontrent leur première âme perdue en rentrant de chez Adrian Quinn. Il s'agit d'une femme renversée par une voiture alors qu'elle allait poster une lettre qui était extrêmement importante à ses yeux (elle y indique à son amant qu'il est bien le père de son enfant). L'âme est très perturbée et agresse les passants dans la rue. Pour l'apaiser, les PJ doivent retrouver la lettre (qui a volé dans une ruelle lors de l'accident de la femme), et la mettre à la poste.

La jeune fille en colère et le bracelet

Une autre âme s'en prend aux PJ le lendemain ou dans les jours qui suivent à la cafétéria du lycée. C'est une ex du petit ami de l'une des PJ ; celui-ci a offert à la PJ un bracelet qu'il avait promis à la jeune fille avant de la quitter. L'ex a ensuite perdu la vie (suicide, meurtre ou accident, au choix) et l'âme estime que le bracelet lui appartient ; elle exige qu'on le lui rende. Elle ne sera apaisée que quand la PJ se sera débarrassée de son bracelet. A la fin de cet épisode, la PJ concernée pourrait bien avoir une petite discussion avec son petit ami ...

(ajouter d'autres rencontres avec des âmes, éventuellement)

Fin du scénario : panique pendant la retraite !

La fin du scénario a lieu lors de la retraite religieuse des élèves de Mercy High School.

Les PJ, étant dans la même classe, participent à la retraite ensemble. Le trajet entre Mercy High School et le couvent des Sisters of Mercy se fait en car, les élèves arrivent à Burlingame à 8h et en repartent à 17h. Elles sont accueillies au couvent par les sœurs et les étudiantes qui animent la retraite. Le programme est simple : plusieurs lectures commentées des saintes Ecritures sont organisées sur des thèmes choisis à l'avance (liés au sujet des cours de religion du moment), et les élèves participent aux offices religieux qui ont lieu au couvent.

Le début de la retraite se passe normalement, mais très rapidement, les PJ sentent la présence d'âmes. La sensation est d'abord faible et lointaine, puis de plus en plus forte. Au bout

d'un certain temps, des phénomènes paranormaux peuvent également être observés : ils sont d'abord mineurs (eau qui se trouble, petits objets qui tremblent ou qui se déplacent légèrement ...) puis prennent de l'importance (déplacement d'objets plus gros, toilettes inondées quand les robinets s'ouvrent tous en même temps ...) Les organisateurs de la retraite peuvent repérer ces phénomènes, et pensent d'abord qu'il s'agit de plaisanteries douteuses ; les élèves seront alors rappelées à l'ordre tandis que les organisateurs chercheront la ou les responsables. La retraite continue quand même de se dérouler comme prévu.

La prochaine étape est l'apparition d'âmes en plein milieu de la salle où les PJ suivent leur retraite. Les âmes ne sont pas agressives cette fois, elles semblent seulement désorientées et à la recherche de quelque chose. Les PJ sont les seules élèves à pouvoir voir les âmes, mais il y a 1 chance sur 4 pour que les sœurs présentes en soient également capables.

Si les âmes sont ici, c'est parce qu'elles savent que le passage vers l'au-delà est ici. Mais il est toujours fermé et les âmes sont désespérées de ne pas pouvoir le franchir. Vu que les âmes présentes ne sont pas toutes apaisées, beaucoup d'entre elles continuent de semer la pagaille dans le couvent.

La prochaine étape est de rendre fous les vivants. Certaines âmes s'insinuent dans les pensées des élèves, des accompagnatrices, voire même des sœurs, et les font pleurer, paniquer, bref tout ce qu'il faut pour provoquer rapidement une hystérie collective. Seules les PJ, protégées par Joan Franchetti, sont épargnées par cette attaque. Elles peuvent tenter de repousser les âmes qui possèdent les vivants, mais celles-ci sont trop nombreuses pour que les PJ puissent "nettoyer" efficacement.

Ce n'est qu'en utilisant un *Spirit Scan* (voir l'annexe *Les pouvoirs*) ou en interrogeant l'âme de Joan Franchetti que les PJ sauront quoi faire. Il va leur apparaître que si la porte vers l'au-delà s'est refermée, c'est parce que de plus en plus de nos jours, des personnes meurent dans l'indifférence générale, et plus personne ne les pleure ni ne leur souhaite de trouver leur chemin vers le paradis. C'est pour cela que la porte vers l'au-delà a fini par se refermer.

Si les PJ se mettent à prier pour que les âmes partent dans l'au-delà, il y aura une amélioration. La porte commencera à s'ouvrir et une partie des âmes (les plus impatientes, dont celles qui possédaient les vivants) quittera l'endroit pour franchir le passage. Mais pour que tout le monde parte, les PJ devront convaincre leurs camarades de prier toutes ensemble pour que les âmes perdues trouvent leur chemin vers l'au-delà.

La dernière âme à franchir la porte sera Joan Franchetti. Les PJ la voient les remercier et leur demander de continuer de faire le bien autour d'elles, puis elle disparaît définitivement.

Les PJ ont terminé leur quête d'apaisement des âmes et en ont appris un peu plus sur le mystère de la vie après la mort ... plus encore que ce que leur retraite religieuse était censée leur apporter !

Annexe :

Les pouvoirs

Spirit Chaos :

Ce pouvoir coûte 2 points d'énergie par âme visée. Il les plonge dans la confusion et les empêche d'agir pendant (marge de réussite) tours.

Spirit Scan :

Ce pouvoir coûte 1 point d'énergie par âme visée. Il permet de sonder l'âme et de découvrir ses pensées et ses volontés. Très pratique pour préparer un apaisement.

Weird Dance :

Ce pouvoir fonctionne comme un sort d'attaque, mais en plus, il renvoie à la Magical Girl la moitié des points de vie enlevés à l'âme visée.

Spirit Shield :

Un bouclier spirituel qui arrête les attaques magiques et psychiques. Mais il ne fonctionne pas contre les attaques physiques.

Spirit Sleep :

Ce pouvoir coûte 2 points d'énergie par âme visée. Il les endort pendant (marge de réussite) tours. Ce pouvoir n'est pas un apaisement, l'âme se réveillera aussi troublée qu'elle l'était avant.

Ray of Light :

Ce pouvoir repousse violemment une âme de 10m par point d'énergie dépensé. Attention, ce pouvoir agit aussi sur les vivants !

Spirit Hold :

Ce pouvoir crée un cercle de protection capable d'entourer une âme par point d'énergie dépensé, pendant (marge de réussite) tours. Aucune âme ne peut entrer ni sortir de ce cercle.

Sound of Silence :

Ce pouvoir coûte 2 points d'énergie par âme visée. Il les empêche de lancer des sorts pendant (marge de réussite) tours. Attention, tout vivant dans un rayon de 2 mètres autour de l'âme visée sera incapable de parler pendant la même période !

Spirit Bounce :

Ce pouvoir est un bouclier magique qui arrête les attaques magiques et psychiques des âmes. De plus, il renvoie à l'âme attaquante la moitié des dégâts de son attaque.

Holy Cross :

Ce pouvoir coûte 2 points d'énergie par minute d'utilisation. Il repousse les âmes d'alignement mauvais et les empêche d'approcher à moins de 10 + (marge de réussite) mètres de la Magical Girl.

Spirit Spheres :

Ce pouvoir crée de petites sphères d'énergie spirituelle (1 par point d'énergie dépensé, 5 maximum) dont les vibrations ont la particularité d'attirer les âmes. Leur durée de vie est de 10 + (marge de réussite) tours.

Annexe :

Les PNJ

Joan Franchetti

Joan était une élève sérieuse mais discrète, peu remarquée par les autres filles de sa classe. Dépressive, elle avait toujours l'impression que personne ne l'aimait, ni ses parents ni ses camarades. Paradoxalement, c'est après sa mort qu'elle se fera le plus remarquer (au moins par les PJ) ...

Alignement : Impartial bon

Profils positifs : Aimable, Sensibilité accrue, Travailleuse

Profils neutres : Facilité de compréhension, Réservée, Tendance suicidaire

Nancy Moore

Contrairement à Joan, Nancy n'est jamais passée inaperçue en classe, d'ailleurs elle fait tout pour qu'on la remarque. N'ayant jamais obtenu beaucoup d'attention de la part de ses parents qui sont tous deux dans les affaires, elle compense en jouant les stars auprès de ses camarades de Mercy High School. Elle n'est pas foncièrement méchante, mais sa "grosse tête" peut s'avérer difficile à supporter à la longue ...

Alignement : Impartial neutre

Profils positifs : Bonnes ambitions

Profils négatifs : Jalousie extrême, Rancunière

Profils neutres : Élégance, Fort charisme, Fierté extrême

Nicole "Nicky" MacKenzie

Nicole, surnommée "Nicky", est le genre de fille à qui personne n'a jamais appris le respect et les valeurs de la vie en société. Son père avocat lui a plutôt démontré maintes fois à quel point il était facile de truander. Inscrite à Mercy High School pour la réputation de l'établissement et non pour s'y imprégner des valeurs chrétiennes, Nicky y passe son temps à jouer de sales tours à celles qu'elle considère comme inférieures, ou à les faire accuser de ses propres méfaits.

Alignement : Réfractaire mauvais

Profils négatifs : Méchanceté extrême, Rancunière, Mauvaises ambitions

Profils neutres : Eloquence, Mythomane

Annexe :

Exemples de prénoms américains

*Abigail Ada Alexandra Alexia Alice Alison Amber Amy Angela Angelica Ann Anna
Annie April Ashley Barbara Belinda Belle Bethany Bettina Betty Billie Bonnie Brenda Britney
Brittany Caitlin Candice Carrie Cassandra Catherine Cecilia Celeste Charity Charlene
Cherilyn Cherry Cheryl Christie Christina Cindy Clara Connie Courtney Crystal Cynthia
Daisy Dana Daria Deborah Delilah Donna Dorothy Drew Elisa Elisabeth Elle Ellen Elsa Elsie
Emily Emma Emmie Eve Fanny Frances Gillian Gloria Hannah Heather Helen Helena
Hillary Holly Iris Jade Jane Janet Janis Jenna Jennifer Jessica Joan Joanna Josie Joy Judith
Julianne Julie June Kate Kelly Kendra Kimberley Kylie Lana Lara Laura Lavinia Lee Leslie
Lisa Lou Louise Lucinda Lucy Lynette Madeline Mandy Margaret Marilyn Marsha Mary
Marylou May Melanie Melinda Melissa Monica Nancy Natalie Nelly Nicole Olivia Paige
Pamela Patricia Pearl Phoebe Rachel Ronda Rosalyn Rose Rosemary Roxanne Ruby Ruth
Sabrina Sally Samantha Sandra Sandy Sara Scarlett Selena Serena Shanah Shaniah Sharon
Shelly Shirley Sigourney Stella Sue Susan Tallulah Tamara Tania Tara Teresa Tiffany Tina
Tracy Vanessa Victoria Virginia Wanda Wendy Whitney Willow*