

Mars attacks !

Inspiration Lycéenne futuriste



La colonisation de la planète Mars a été une des plus grandes réalisations du XXIème siècle. Nous sommes en 2087. Labyrinth City est pour ainsi dire la seule véritable ville sur Mars avec Mars Eye, la station orbitale de la planète rouge. Labyrinth City, “Lab City” pour ses habitants, doit son nom à Noctis Labyrinthus, le Labyrinthe de la Nuit, région de hautes falaises où elle a été construite.

Depuis sa fondation, Lab City n’a cessé de s’étendre régulièrement dans la falaise où elle a été construite. Le projet de terraformation de Mars, mené parallèlement à la construction de la ville, avance lentement mais sûrement : si l’atmosphère martienne est depuis quelque temps plus propice à la vie

humaine qu’elle ne l’était, les experts estiment qu’il faudra encore au moins un siècle pour que Mars devienne aussi habitable que la Terre.

Mars dispose d’un gouvernement autonome, quoique surveillé par les dirigeants terriens. Sa population s’élève actuellement à 150 000 habitants dont un tiers vit à Mars Eye et la moitié à Lab City. Les quelques habitants qui restent vivent dans des stations de forage, de terraformation ou de recherche isolées et représentent une minorité de la population martienne.

Bien que grande productrice de verre et de métaux, Mars n’exporte pour ainsi dire rien. Elle dépend encore de la Terre pour son approvisionnement en nourriture et en oxygène et commence à peine à subvenir à ses besoins en eau. Pour l’instant, toute son industrie est tournée vers la terraformation et le tourisme, l’un étant en partie financé par l’autre. L’eau de Mars, bien que relativement abondante, est inutilisable telle quelle à cause de la température et de la pression ambiantes. Une fois dégelée du permafrost martien, elle se sublime et se disperse dans l’air. Il est nécessaire de la stocker dans des cuves pressurisées et chauffées, ce qui se fait à l’aide de technologies lourdes et complexes.

La population martienne est très nettement divisée en deux : ceux qui habitent depuis longtemps la planète rouge et ceux qui ne sont que de passage. Les Martiens proprement dits ont une certaine tendance à mépriser ceux qu’ils considèrent comme des touristes. Mais ceux qui arrivent à se faire accepter ont la surprise de découvrir une population chaleureuse (ce qui est d’ailleurs indispensable sur une planète où règne une température polaire).

La majeure partie de la population est constituée par les “foreurs” soit l’ensemble des ouvriers et techniciens travaillant sur les chantiers de terraformation ou les différentes industries. Les administrateurs, bureaucrates et ingénieurs forment une minorité aisée qui vit dans la partie haute de Labyrinth City. Qu’ils soient “foreurs” ou cadres, tous ceux qui ont passé plus d’une année sur Mars sont faciles à reconnaître : un corps élancé, une musculature longiligne et une grande aisance à se

déplacer malgré la faible pesanteur. Enfin, une part non négligeable de la population est composée de scientifiques et de touristes.

Dernière caractéristique, la population est très masculine, ce qui peut rendre la vie d'une femme seule assez pénible (les lycéennes sont prévenues ...). On dit même que beaucoup de Martiennes ne se marient que pour échapper aux sollicitations des mâles.

La langue officielle de Mars est l'anglais mais une bonne partie de la population parle couramment le français ou le russe.

Labyrinth City

Principale ville de Mars, Lab City tire son nom du Labyrinthe de la Nuit, un immense canyon dont les gorges et les plateaux forment un véritable dédale. Il est riche en matières premières, proche de l'équateur martien (pour le lancement des navettes) mais surtout à l'abri des tempêtes martiennes où les vents peuvent atteindre 200 km/h.

Lab City a la particularité d'être verticale : construite à l'origine dans une cavité d'une falaise, elle l'a rapidement envahie et déborde largement en bas de la falaise et dans la plaine.

La cité est logiquement divisée en deux : la ville haute regroupe les bâtiments administratifs, les grands hôtels, les centres de recherches, les sièges des industries et le quartier résidentiel aisé. La ville basse regroupe les quartiers ouvriers et la zone industrielle. L'astroport, sur un plateau faisant face à la ville, offre une vue splendide du Labyrinthe.

L'astroport

Un bâtiment impressionnant avec ses pistes longues d'une trentaine de km et ses innombrables entrepôts ; on compte un décollage ou un atterrissage toutes les 10 min environ.

La ville haute

On l'appelle la "vitrine" car tous les immeubles sont transparents : ils sont faits de métal et de verre, matières premières bien plus abondantes et moins chères sur Mars que le béton ou les briques. Les Martiens sont habitués à cette promiscuité et il est toujours possible de baisser les stores si l'on désire un peu d'intimité.

Chaque immeuble est relié aux autres par les "couloirs municipaux", tubes de verre pressurisés qui permettent de se déplacer sans combinaison spatiale, même s'il est fortement conseillé de la garder avec soi en cas d'accident. Pour les trajets plus longs, il existe plusieurs lignes de robotrams.

La faible pesanteur martienne et la qualité du verre ont autorisé des délires architecturaux inconcevables sur Terre. La ville haute est une chose à voir si on a un peu de temps pour tourner la tête. Voici la description des principaux bâtiments.

Hôtel de Ville : il se compose d'un dôme vert de 13 m de haut sur 10 de diamètre pourvu de 4 ailes, chacune renfermant de nombreux bureaux des services municipaux. La coupole est vide, et si fine qu'on peut y observer la voûte de la caverne où se niche la ville haute.

Bâtiment gouvernemental : le bâtiment lui-même a peu d'intérêt, sauf si vous êtes amateurs de labyrinthes de miroirs. (On dit que ces dédales sont aussi complexes que les démarches administratives effectuées dans le bâtiment !) Un dôme central dessert par d'innombrables coursives

des bâtiments secondaires. Il s'y trouve une bibliothèque importante, une cafétéria très abordable, un hôpital, un tribunal et une prison.

Cyclope Tower : immense tour monolithique de miroir noir, c'est le siège central de toutes les industries en activité sur Mars. Impressionnant mais ne se visite pas.

Hôtel Interplanétaire : le plus grand, le plus ancien et le plus luxueux hôtel martien est placé au bord de la falaise et offre une vue imprenable sur le Labyrinthe. Son toit comporte deux zones remarquables : d'une part une forêt tropicale reconstituée maigrichonne mais qui constitue le seul espace vert martien, d'autre part la plus grande étendue d'eau liquide de la planète : une piscine olympique. Les chambres sont spacieuses et confortables, en grès opaque (plus compatible avec les habitudes des touristes terriens), le service impeccable. Les tarifs sont élevés mais ils incluent un accès permanent à un buffet dénotant une cuisine relativement simple mais abondante.

La ville basse

Elle s'étend sur les parois de la falaise et dans la plaine en contrebas. Elle regroupe les quartiers résidentiels ouvriers, les zones industrielles, les entrepôts des marchandises terriennes et la gare routière.

Les quartiers ouvriers : ici règnent l'économie et l'efficacité en guise d'architecture. Les ouvriers logent dans de petits immeubles en tôle préfabriqués qui dépassent rarement 3 étages et dont beaucoup sont peints en trompe-l'oeil. Certains posent même de fausses pelouses en moquette devant leur porte, voire des nains de jardin !... Les couloirs municipaux sont plus rares et la combinaison spatiale est indispensable pour y circuler, pensez au froid glacial et aux vents violents qui règnent dans la région ...

L'aérodrome et la gare routière : c'est un vaste ensemble d'entrepôts et d'ateliers d'où partent la plupart des transports de marchandises martiens (marstrucks, chenilles et planeurs).

L'hôtel Bush et la Ruche : ceux qui ont les moyens se dirigent d'emblée vers l'Hôtel Interplanétaire, mais pour les autres, l'hôtel Bush est plus abordable. Il s'agit d'une tour massive qui accueille les touristes moins fortunés et les hommes d'affaires. Sans être de grande classe, il est très acceptable, mais la vue qu'il offre est bien moins attrayante. Pour les désargentés, il reste la Ruche, un refuge conçu pour accueillir les plus défavorisés (une nuit dehors, c'est la mort de froid assurée), il s'agit d'un ensemble de tubes dans lesquels on se glisse pour dormir. Chaque tube comporte un placard et une plaque vidéo, et si le confort est minimal, c'est largement vivable à moins d'être claustrophobe. On peut également manger pour une bouchée de pain (c'est d'ailleurs le menu ...)

Café Chez Léon : encore une curiosité de Mars, ce pseudo-restaurant français est accroché sur la falaise entre la ville haute et la ville basse. Dans un décor de bistrot parisien revisité par Disney, on mange, pour un prix raisonnable, des spécialités françaises à la sauce sud-américaine (le patron est brésilien). Sympa, cet endroit permet de rencontrer aussi bien des foreurs voulant changer d'ordinaire que des cadres à la recherche de simplicité.

Le Chat Gris : situé en plein coeur des quartiers ouvriers, c'est un véritable bistrot populaire. Cet ancien entrepôt signale sa reconversion par une enseigne constituée d'un morceau de tôle de navette

écrasée. Il n'est fréquenté que par des habitués, il ne faut donc pas s'attendre à un accueil enthousiaste. Si on n'est pas du coin, mieux vaut être accompagné par un habitué ... Toutefois, c'est le meilleur endroit pour goûter aux seules vraies spécialités locales : la bière de Mars et la Red Vodka (toutes deux élaborées à partir de cultures hydroponiques locales et d'eau martienne ...)

Le lycée Neil-Armstrong



Cet endroit est le seul établissement scolaire de Lab City, et même de Mars tout court. Il a été conçu pour éduquer les enfants des travailleurs de Mars, "les enfants de Mars", comme on les appelle souvent. Réputé pour gommer les différences sociales qui existent entre ceux de la ville haute et ceux de la ville basse, le lycée Neil-Armstrong éduque les enfants de "foreurs" et les enfants de cadres ensemble. Afin d'atténuer au maximum les différences sociales, tous les élèves portent un uniforme ; celui-ci est rouge brique, de coupe très simple et s'orne d'un petit "pin's" représentant la planète rouge. La cravate qui complète l'uniforme est d'une couleur différente selon la classe. Le lycée est mixte et, à l'image de la population martienne, à forte dominante masculine.

La plupart des élèves de Neil-Armstrong sont demi-pensionnaires. Quelques-uns (les plus riches) sont externes et mangent avec leurs parents le midi. Il n'y a pas d'internat ; cependant il arrive qu'en cas de vents violents, certains élèves soient autorisés, exceptionnellement, à passer la nuit au lycée : il y a

quelques chambres prévues pour cela.

Le lycée Neil-Armstrong se situe au bord de la falaise afin de constituer une sorte de jonction entre la ville haute et la ville basse, à l'instar du café Chez Léon qui est d'ailleurs situé à proximité ; les élèves ont la permission de "remplacer" deux fois par semaine le repas à la cantine par un repas au café, qui leur accorde des tarifs réduits.

Le lycée est situé dans un immense dôme de verre bleuté qui offre une superbe vue, d'un côté sur la ville haute et de l'autre sur le Labyrinthe. Le rez-de-chaussée comprend l'accueil (un grand hall orné d'une statue de l'astronaute Neil Armstrong), l'infirmerie, le gymnase et la cantine. Le 1er et le 2ème étage abritent les salles de classe. Enfin, le 3ème étage est le siège de la direction du lycée. C'est également là que se trouvent les chambres d'appoint pour le cas où des élèves seraient bloqués par des vents trop forts (généralement des enfants de "foreurs" car les enfants de cadres n'ont qu'à prendre les couloirs municipaux ou les robotrams pour rentrer chez eux)

Les élèves de Neil-Armstrong ont cours toute la journée lundi, mardi, mercredi et vendredi. Le programme du lycée inclut :

- Anglais, 2 langues étrangères (Français, Russe, Allemand, Espagnol, Chinois, Japonais), Histoire-Géographie
- Mathématiques, Physique-Chimie, Biologie

- De nombreuses options : Informatique, Musique, Arts plastiques, 3ème langue, Economie ...

L'enseignement du lycée est d'une excellente qualité. Plusieurs des professeurs (surtout en dernière année) sont des scientifiques qui enseignent à Neil-Armstrong pour transmettre leur savoir ou pour arrondir leurs fins de mois (souvent les deux). Grâce à la collaboration de ces scientifiques et des centres de recherche martiens, les meilleurs élèves de Neil-Armstrong peuvent poursuivre leurs études dans la recherche.

Le gymnase du lycée Neil-Armstrong permet de pratiquer la plupart des sports. Il y a également une salle de gymnastique parfaitement équipée. Les cours de natation n'ont lieu que toutes les trois semaines, car il faut aller pour cela à la piscine de l'Hôtel Interplanétaire et les touristes apprécient modérément de voir "leur" piscine réservée toute une demi-journée par les enfants de Mars. Pour cette même raison, et parce que l'effectif du lycée Neil-Armstrong est faible vu le peu d'enfants sur Mars, toutes les classes vont ensemble à ce cours de natation, qui a lieu le mercredi après-midi.

L'emploi du temps de Neil-Armstrong ressemble à ceci :

- 8h : début des cours. Les élèves disposent dans le hall de casiers qui ferment à clé et dans lesquels ils peuvent ranger leurs affaires et leur combinaison spatiale. Certains portent l'uniforme sous leur combinaison, d'autres portent des vêtements plus confortables et se changent dans les vestiaires du gymnase juste avant le début des cours.
- 10h : pause d'un quart d'heure. Reprise des cours à 10h15.
- 12h : pause déjeuner. Les élèves mangent soit à la cantine du lycée, soit au café Chez Léon situé à proximité. De rares élèves (les externes) vont manger avec leurs parents, généralement sur leur lieu de travail.
- 14h : reprise des cours
- 16h : pause d'un quart d'heure
- 18h : fin des cours

Il ne faut pas perdre de vue que le jour martien dure environ 24 heures et 39 minutes. Afin de ne pas perturber les habitudes héritées de la Terre, le temps est compté en heures et minutes terriennes, mais le nombre d'heures de la journée a été adapté pour tenir compte de cette particularité du jour martien. Certains jours durent alors 24 heures, d'autres 25. Sur Mars, les autochtones les appellent familièrement "les longs" et "les courts".

La forte représentation des garçons au lycée Neil-Armstrong conduit les filles à se rapprocher encore plus entre elles. Certaines, cependant, préfèrent se mêler aux garçons plutôt que de rester entre filles, ce qui en fait souvent des objets de moqueries. De plus, l'effectif du lycée est faible (les habitants de Mars n'ont pas encore eu beaucoup de temps pour faire des enfants) si bien que tous les élèves, ou presque, se connaissent. Malgré l'uniforme, il n'est pas très difficile de faire la différence entre les enfants de "foreurs" et les enfants de cadres, qui n'ont pas le même genre de soucis. Il y a en revanche une subtilité qui est plus difficile à repérer : distinguer ceux qui sont nés sur Mars et ceux qui y sont venus avec leurs parents quand ils étaient petits. Tous les élèves du lycée se considèrent comme des Martiens à part entière, ils n'ont que peu (voire pas du tout) de souvenirs de la Terre et partagent le mépris des adultes vis-à-vis des touristes et des nouveaux arrivants.

Mars attacks !

Lors de la colonisation de Mars, les scientifiques n'ont trouvé aucune trace de vie locale. Tout au plus quelques bactéries, au sujet desquelles de nombreux doutes subsistaient : il y avait des

chances pour qu'elles proviennent des nombreuses sondes terriennes écrasées sur la planète rouge au cours de plusieurs décennies de missions d'observation.

La vérité est que la vie existe sur Mars depuis des millénaires mais, enfouis dans les cavernes souterraines de la planète rouge, les Martiens ont échappé à la vigilance des robots et des explorateurs terriens. Depuis le début de la colonisation de Mars, ces êtres voient d'un oeil inquiet l'installation des humains et ses conséquences : le projet de terraformation est en train de faire monter de manière alarmante le taux d'oxygène dans l'atmosphère martienne. Et si l'oxygène est la source de la vie terrienne, c'est un poison mortel pour les organismes martiens.

Avec l'augmentation du taux d'oxygène, les Martiens succombent les uns après les autres. Les survivants, de moins en moins nombreux, n'ont pas envie de se faire exterminer sans rien dire et ont décidé d'entrer dans Labyrinth City sous l'apparence de Terriens et d'y commettre divers attentats afin de faire partir les humains de Mars. Ils espèrent qu'une fois ce retrait opéré, le projet de terraformation de Mars sera arrêté et l'oxygène quittera lentement l'atmosphère de leur planète.

- Les Martiens ne sont pas capables d'assumer complètement une forme humaine. Il leur reste toujours un tentacule dans le dos (vestige de leur apparence normale) qui peut les trahir.

- L'attaque des Martiens commence par des événements relativement anodins (robotrams bloqués, engins de transport sabotés ...) Par la suite, il prend de l'ampleur, avec des sabotages plus conséquents (couloirs municipaux, centrales d'eau) voire enlèvement ou meurtre d'industriels ou de dirigeants. Le gouvernement de Mars instaure alors la loi martiale, avec couvre-feu et patrouilles, et bien entendu présence de soldats partout dans la ville, y compris au lycée Neil-Armstrong.

- Les industriels et les dirigeants enlevés par les Martiens peuvent être les parents des PJ, ou de leur(s) amie(s). Dans ce cas, elles pourront tenter de mener leur propre enquête pour retrouver leurs parents ...

- Les lycéennes pourront, dans certaines circonstances, être confrontées directement avec un Martien. Il se peut alors qu'elles décident de prendre parti pour les véritables habitants de cette planète (et d'entrer ainsi en conflit avec toute la population de Labyrinth City) voire de tomber amoureuses d'un Martien (c'est que le coeur des lycéennes a ses raisons que la raison ignore) ...

Quoi qu'il arrive, il y a de grandes chances que l'histoire se termine par l'évacuation de Labyrinth City. En attendant cette évacuation, faites en sorte que vos lycéennes vivent des aventures riches en rebondissements ...