



Walter (l'organisateur)



Votre histoire

Vous êtes Walter, le majordome du château de la Roche, mais aussi le confident privilégié de feu Ernest Rivière de la Roche. Vous lui avez été recommandé par un ami, David Garesh, ex-gourou-escroc arrêté par la police il y a deux ans (et dont vous étiez complice) pour votre discrétion, et jamais vous n'avez trahi ses secrets.

Ses secrets (à part ses parties de “jambe en l'air” avec Rose Lorcas), c'est sa passion pour la magie. Bien que la plupart de ses “connaissances” sur le sujet ne soient que de pures balivernes qui vous font sourire, il est quand même tombé sur des choses intéressantes.

Il y a plusieurs années, Ernest a découvert un ancien grimoire qui semblait très sérieux et qui décrivait un rituel complexe permettant d'obtenir le savoir absolu. Cela nécessitait trois choses essentielles : de l'énergie magique dégagée par des devins, le sang d'une jeune fille vierge et celui d'un homme au cœur corrompu. C'est pourquoi Ernest a forcé sa nièce Luna à une prudence sans égale et a “orienté” Marc dans le trafic d'objets magiques. C'est également la véritable raison d'être de la soirée d'astrologie organisée au château. Mais il a échoué. D'abord parce qu'il n'y a qu'un seul vrai devin à la soirée, Anna Sernes. Ensuite parce que Luna n'est plus vierge (Galrael pourrait le confirmer ... Vous avez d'ailleurs repéré cet intrus depuis son arrivée, mais vous n'en avez rien dit à Ernest car vous avez tendance à prendre parti pour Luna ...) Et enfin parce qu'il est mort ...

Peu avant la soirée

Vous aidiez au service en compagnie de Rose, Luna et Marc. Vous avez été surpris de voir Ernest pendu : se serait-il suicidé en réalisant que son rituel n'avait plus aucune chance de marcher ? Vous avez décidé de renvoyer tout le monde dans le salon de réception en bas et d'appeler la police. Mais vu la disponibilité des policiers à une heure pareille et les conditions météo exécrables, ils vont mettre plusieurs heures à arriver.

Vos objectifs

- Faire en sorte que tout le monde passe une “bonne” soirée.
- Eviter qu'on apprenne votre passé de complice de David Garesh (mais ce n'est pas bien grave ...)

Ce que vous savez sur ...

Les joueurs

Vous savez tout sur eux ! Vous êtes l'organisateur, pas vrai ?

Ce que vous savez faire

Organiser la soirée (automatique)

Ne vous y méprenez pas, cette compétence est très difficile à mettre en oeuvre. Mais il vous faudra absolument vous en servir.

Comment vous la jouer ?

Vous êtes un majordome à l'anglaise, très stylé, toujours au service des participants. “Madaaâame a appelé ?”

Ce que vous avez sur vous

Tout ce dont vous avez besoin pour organiser la soirée (voir la liste des indices et des accessoires).