

Mauvaises nouvelles des Etoiles !

L'histoire

Ce soir, une soirée spéciale est organisée au château de la Roche. Il s'agit d'une soirée d'astrologie, où les meilleurs astrologues de la région ont été conviés. Le château de la Roche est un bâtiment dont les fondations datent du Moyen-Âge, et même s'il a été reconstruit plusieurs fois depuis, on dit qu'il a conservé un sous-sol d'époque.

Les protagonistes

Sont présents au château de la Roche ce soir :

- **Walter (l'organisateur)**, le majordome du château.
- **Luna Rivière de la Roche**, la nièce d'Ernest Rivière de la Roche.
- **Antoine Galrael**, le précepteur de Luna.
- **Marc Rivière de la Roche**, le neveu d'Ernest et cousin de Luna.
- **Anna Sernes**, astrologue.
- **Dominique Dascagne**, astrologue.
- **Charles Silvan**, astrologue.
- **Martin Escobar**, astrologue.
- **Rose Lorcas**, la femme de chambre du château.

Le drame

Tous les invités sont arrivés, et Luna et Marc les accueillent tout en excusant l'absence momentanée de leur oncle, qui va sans doute bientôt arriver. Au bout d'un quart d'heure, Luna envoie Rose Lorcas chercher le propriétaire du château et instigateur de la soirée, Ernest Rivière de la Roche. En entrant dans la chambre du maître, Rose pousse un cri horrible : elle vient de découvrir Ernest pendu dans son armoire ! Tout le monde se rue dans la chambre et voit le corps pendu ... Walter, le majordome, invite tout le monde à garder son calme et à redescendre dans le salon de réception pendant qu'il prévient la police. Mais les seuls policiers disponibles sont à plusieurs kilomètres d'ici, et avec la nuit et le mauvais temps, ils mettront sans doute longtemps à arriver ...

Que la soirée commence !

Chacun des joueurs reçoit au départ 10 PA.

Tout le monde sans exception est capable de fouiller une pièce pour 1 PA. Fouiller une pièce ne donne qu'un seul indice à la fois et il n'est permis de fouiller qu'une pièce à la fois.

Certains personnages savent tuer. Pour tuer, il faut avoir une arme et la compétence pour s'en servir. Cela coûte 2 PA. Mais il vaut mieux réfléchir avant de tuer et avoir une bonne raison de le faire : le carnage n'est pas autorisé. En outre, le bruit d'une arme à feu sera entendu dans tout le château. Il se peut que les organisateurs interdisent de tuer avant une certaine heure, pour éviter que des joueurs cessent de jouer au bout d'un quart d'heure.

Il est également permis d'échanger, entre joueurs, des PA contre des renseignements, des indices ou des actions au service d'un autre. Bien entendu, personne n'est tenu de respecter un marché ...