



Luna Riviere de la Roche



Votre histoire

Vous avez perdu vos parents il y a douze ans, et vous avez alors été confiée à votre oncle, Ernest Rivière de la Roche, le propriétaire du château de la Roche.

Ernest devait se croire à une autre époque car il vous a donné une éducation à faire peur à tous les directeurs de collèges anglais réunis. En plus d'une discipline rigoureuse, il vous a imposé une prudence largement au-delà des limites de l'absurde. À peine aviez-vous le droit de regarder les rares domestiques mâles dans les yeux.

Il y a un peu moins d'un an, en fouillant dans le bureau de votre oncle, vous avez retrouvé un paquet de votre mère qui vous était destiné. Le paquet contenait un étrange médaillon étoilé et cette lettre : "Si tu es en danger ou si tu as besoin de quelqu'un auprès de toi, pose ce médaillon sur le sarcophage au fond de la crypte." Vous avez essayé le médaillon sur le sarcophage, qui s'est aussitôt ouvert, révélant son occupant vivant, se réveillant d'un sommeil de plusieurs siècles !

L'occupant du sarcophage se nomme Galrael, il a plus de 800 ans d'existence derrière lui et ne les fait absolument pas. Il vous a expliqué avoir promis à une de vos ancêtres de protéger sa descendance. Vous n'avez pas besoin d'être protégée, mais la compagnie de Galrael met du soleil dans votre vie morne. Pour tout dire, votre relation a rapidement dépassé les limites de la simple amitié. En fait, c'est carrément devenu très chaud, et les interdits que fait peser votre oncle ajoutent encore du piment à l'histoire. Vous avez quand même peur qu'Ernest ne découvre la vérité. Déjà qu'il ne supportera pas de vous voir "fauter" avec un homme, mais s'il découvre que votre amant n'est pas tout à fait humain ?...

Peu avant la soirée

Vous avez passé une bonne partie de l'après-midi à surveiller la préparation du buffet destiné aux invités. Vous avez bien recommandé à Galrael de se montrer le moins possible et, s'il ne peut éviter de rencontrer les invités, de se faire passer pour votre précepteur.

Lorsque Rose, la femme de chambre, a découvert le corps pendu d'Ernest, vous avez été horrifiée. Sa mort vous arrange un peu, d'autant que vous allez hériter de sa fortune, mais vous ne vous sentez plus en sécurité, même avec Galrael auprès de vous ... De plus, vous venez de vous rendre compte que votre précieux médaillon étoilé a disparu !

Vos objectifs

- Découvrir le meurtrier d'Ernest.
- Retrouver votre médaillon.
- Eviter qu'on apprenne votre liaison avec Galrael, ni la vraie nature de votre amant.

Ce que vous savez sur ...

Galrael

Votre amant immortel, beau et séduisant pour l'éternité. Vous ignorez si ce que vous ressentez pour lui est vraiment de l'amour, mais une chose est sûre : vous n'avez pas envie de le perdre.

Marc Rivière de la Roche

C'est votre cousin germain, orphelin lui aussi. Il y a quelques jours, l'oncle Ernest l'a prié de venir au château. Vous ignorez pourquoi.

Rose Lorcas

La femme de chambre de l'oncle Ernest. Vous ne lui avez jamais beaucoup parlé.

Ce que vous savez faire

Fermer/ouvrir les portes (2 PA)

Vous disposez des clés de certaines portes du château. Vous pouvez donc les fermer à clé, ou au contraire ouvrir des portes verrouillées. Attention, cela ne marche pas forcément avec toutes les portes.

Cacher un objet (2 PA)

Vous pouvez replacer un objet que vous avez sur vous dans n'importe quelle pièce (à condition d'y avoir accès bien sûr). L'objet étant caché, il sera le dernier que l'on trouvera en fouillant la pièce.

Comment vous la jouer ?

Vous portez une robe de soirée pour l'occasion, mais on vous devine naturellement élégante. Vous tentez de vous montrer aussi bonne hôtesse que possible en dépit de la peur que vous ressentez.

Ce que vous avez sur vous

Vous n'avez rien d'important sur vous.