



# Rose Lorcas



## ***Votre histoire***

Vous êtes Rose Lorcas, la femme de chambre du château de la Roche ... et aussi la maîtresse d'Ernest Rivière de la Roche. Célibataire endurci, Ernest n'a jamais voulu s'encombrer d'une épouse, mais cela ne l'empêche pas de rechercher le grand frisson d'une liaison illégitime. Vous vous êtes laissée faire, non pas pour ses performances au lit (pitoyables pour tout dire), mais parce que cela vous valait régulièrement un petit bonus sur votre salaire.

Justement, il y a peu de temps, vous avez failli décrocher le jackpot. Ernest vous a annoncé son intention de modifier son testament en votre faveur, en échange de nouvelles galipettes avec vous. Vous étiez même sur place quand le vieux grigou a rédigé un codicille dans lequel il vous attribue une part de son héritage jusque-là exclusivement réservé à sa nièce et son neveu. Cela vous a donné des envies de meurtre, mais pas avant qu'il ait déposé le précieux papier chez son notaire ...

## ***Peu avant la soirée***

Au début de la soirée, vous aidiez au service jusqu'à ce que Luna vous envoie chercher Ernest. Vous êtes montée jusqu'à la chambre du vieux ... pour le voir pendu dans son armoire. Vous avez hurlé de terreur et c'est là que tout a commencé ...

## ***Vos objectifs***

- Retrouver le codicille au testament d'Ernest et faire valoir vos droits à l'héritage.
- Découvrir le meurtrier d'Ernest.

## ***Ce que vous savez sur ...***

### **Luna Rivière de la Roche**

Une petite dinde élevé par son vieux grigou d'oncle. Il lui interdisait de regarder le moindre homme dans les yeux tout en s'envoyant en l'air avec vous ... Cela vous ferait presque pitié.

### **Antoine Galrael**

Le précepteur de Luna, à ce qu'il paraît, mais vous ne l'aviez jamais remarqué avant. Bizarre, un homme aussi beau se remarque normalement ...

## ***Ce que vous savez faire***

### ***Fermer/ouvrir les portes (2 PA)***

Vous disposez des clés de certaines portes du château. Vous pouvez donc les fermer à clé, ou au contraire ouvrir des portes verrouillées. Attention, cela ne marche pas forcément avec toutes les portes.

## ***Charme sexy (2 PA)***

Vous devez faire en sorte que votre victime (forcément un homme) prononce le mot "sexy". Vous pouvez alors le forcer à vous donner un objet ou à répondre la vérité sur une question (question à laquelle il peut répondre "oui" ou "non").

## ***Comment vous la jouer ?***

Vous êtes une bonne sexy, qui porte des robes (trop) courtes et un déhanchement à donner des envies cochonnes à tout mâle normalement constitué. Rien ne vous intéresse vraiment à part l'argent et le sexe.

## ***Ce que vous avez sur vous***

Rien de particulier.